



# GIOCARBOSEO

## LE REGOLE DEL GIOCO DEGLI GNOMI

I GIOCATORI A TURNO, PARTENDO DAL PIU' GIOVANE, LANCIANO IL DADO, POI SPOSTANO LA PROPRIA PEDINA DI UN NUMERO DI CASELLE PARI ALLA SOMMA DEL LANCIO.

VINCE CHI ARRIVA PER PRIMO ALLA CASELLA 43 CON UN LANCIO ESATTO DEL DADO, SE SI OTTIENE UN NUMERO MAGGIORE DI QUELLO NECESSARIO A RAGGIUNGERE L'ULTIMA CASELLA, DOPO AVER RAGGIUNTO LA CASELLA 43, DOVRA' TORNARE INDIETRO.

SOTTO SONO ELENCALE LE CASELLE SPECIALI.



NON E' SUONATA LA SVEGLIA STAI FERMO UN GIRO



RILASSATI CON UN CAFFE' E STAI FERMO UN GIRO



"TAGLIA" UN PEZZO DI PERCORSO, VAI DIRETTAMENTE ALLA CASELLA 17



VAI INDIETRO DI 9 CASELLE E SCATTA UNA FOTO



VOLA FINO ALLA CASELLA 24



FERMATI A FARE UN PICNIC, STAI FERMO UN GIRO