

# PROGRAMMA GITA SCUOLA PRIMARIA

## PREMESSA/ MOTIVAZIONE:

Considerando l'importanza che l'ambiente svolge per l'esistenza di tutti gli esseri viventi, riteniamo sia necessario sin da piccoli riavvicinarsi alla Natura.

A Giocabosco, abbiamo deciso di farlo attraverso un' esperienza fantastica. Utilizziamo la **fantasia** perché sappiamo che è lo strumento migliore per coinvolgere i bambini e fare apprendere con gioia.

Giocabosco è un Parco Didattico a tema, adatto ad ospitare gite scolastiche di bambini della *Scuola Primaria delle Classi Prime e Seconde*.

## OBIETTIVI FORMATIVI GITA SCUOLA PRIMARIA :

### Obiettivi Formativi:

- Favorire, durante la gita, attraverso una **storia** fantastica/interattiva, le capacità: espressive, creative, motorie, manipolative e di ascolto/intervento del bambino.

### Obiettivi specifici:

- Dare un facile, divertente e stimolante approccio alla **natura**, per favorirne l'apprezzamento ed il rispetto.
- Superare incertezze e paure relative ad un ambiente poco conosciuto e misterioso.
- Comprendere l'importanza del **rispetto ambientale**.
- Approfondire le **capacità fantastiche ed immaginative**.
- Stimolare l'uso dei **cinque sensi**.
- Scoprire la manualità e il piacere dei materiali naturali.
- Educare alla logica, al ragionamento e alla ricerca di soluzioni.

## PROGRAMMA DELLA GITA SCUOLA PRIMARIA:

➡ La gita a Giocabosco è organizzata in modo che ci sia una attività la mattina e una il pomeriggio.

➡ L'arrivo è previsto tra le 10:00-10:30.

Dopo una breve pausa per “pipì” e spuntino (portato dai visitatori), la Fata racconta la missione da compiere e consegna ad ogni bambino un cappellino rosso da indossare durante la giornata (il cappellino poi verrà portato a casa).

**PROPOSTA AGGIORNATA IN RISPETTO ALLE NORMATIVE:** La missione di diventare Guardiani del bosco è svolta in autonomia dai gruppi classe. Il gruppo riceverà la mappa e seguendo un percorso interattivo esperienziale a tappe, i bambini con l’insegnate si sposteranno nei vari punti del bosco per completare la missione. Il percorso dura circa un’ora. La Fata è sempre presente come supporto.

Lungo il percorso sono presenti vari villaggi degli Gnomi che destano molta curiosità ed interesse nei bambini. Ad ogni avvistamento, si rafforza in loro la convinzione di essere in un bosco magico. In un’area del bosco vivono i Pony, i conigli, le galline e le colombe delle Fate che i bambini possono osservare durante la giornata.

### **PRANZO:**

Il pranzo è previsto per le 12:15-12:30 , al sacco, portato dai visitatori e consumato nell’area pic-nic attrezzata con tavoli, panche, fuoco.

### **ATTIVITÀ DEL POMERIGGIO:**

Dopo pranzo è programmata un’ora di attività libera nella zona gioco, attrezzata con giochi originali: labirinto, casette di legno, rete sugli alberi per saltare, macchine, scivolo, altalene, tunnel, ponte tibetano ecc,. Se c’è la necessita di tenere i bambini separati in gruppi gioco diversi, è possibile farlo perché abbiamo più aree gioco.

**LABORATORIO:** Riprende poi l’attività didattica con la costruzione dei villaggi degli gnomi.

Vengono dati ai bambini, divisi in gruppi di 5/6, i mattoncini di terracotta fabbricati a mano di tre diverse dimensioni. Questa attività didattica educa alla logica, al ragionamento e alla ricerca di soluzioni.



La partenza da Giocabosco è prevista entro le 15:30-16:00 (può essere anticipata in caso di necessità).

#### SERVIZI:

● Giocabosco è dotato di servizi igienici separati per bambini e adulti.

● In caso di pioggia esiste un'area pic-nic e area storia coperti con tenso strutture (non chiuse, non scaldate) con fondo non pavimentato.

➡ A Giocabosco è presente un punto ristoro per acquistare gelati, bibite, caffè e per acquistare qualche *gadget ricordo*.

#### COSTO:

● Il costo è di €18,00 per i bambini, Personale della scuola (insegnanti, inservienti, cuochi, ecc. *1 gratuito ogni 10 bambini paganti*), gli altri pagano 5€. I portatori di handicap (solo con accompagnatore) e i loro accompagnatori non pagano.